

# Увлекательное программирование в среде Scratch



**Цель программы** – развитие познавательных интересов в области информатики и формирование алгоритмического мышления через освоение принципов программирования в объектно-ориентированной среде.

## **Содержание программы**

Основные алгоритмические конструкции: линейная, разветвляющаяся, циклическая. Понятия программирования (виды алгоритмов, циклы, условия, переменные, списки, команды, исполнители и т.д.). Программирование игр, мультфильмов, интерактивных проектов.

**Форма обучения:** очная, обучение в группе.

**Объем программы:** 33 часа.

**Стоимость:** 15 200 рублей.

По окончании обучения слушатели получают сертификат установленного образца.

## **Запись на программу**

[lpifdo@sfu-kras.ru](mailto:lpifdo@sfu-kras.ru)

г. Лесосибирск, ул. Победы, 42.

8(39145) 6-13-06